

КВЕСТ «Пиратский кодекс»

Методическая разработка

Авторы:
Кононова А.В.
Колчина Т.А.
Цюцюра Л.А.

Методическая разработка квеста «Пиратский кодекс»

Введение

Квест - эффективное педагогическое средство, позволяющее комплексно решать разнообразные образовательные, воспитательные и развивающие задачи. Вместе с тем, он является одной из интереснейших форм проведения мероприятий с обучающимися в организациях дополнительного образования.

В образовательном процессе квест-специальным образом организованный вид исследовательской деятельности, для выполнения, которой обучающиеся осуществляют поиск информации.

Принять участие в квесте могут дети младшего, среднего и старшего школьного возраста.

Цель - создание условий, направленных на формирование положительной мотивации для активной творческой самореализации личности, вовлечение в коллективно-творческую деятельность и развитие коммуникативных взаимоотношений.

Задачи.

- воспитывать волевые качества личности (уверенность, целеустремленность, самостоятельность, дисциплинированность);
- воспитывать коммуникабельность, коллективное взаимодействие и сотрудничество в соревновательной деятельности.
- развивать внимание, мышление, память, навыки пространственного ориентирования;
- развивать практический навык по поиску необходимой информации (исследовательские навыки).

Место проведения: территория СОГБУДО «Детско-юношеский центр туризма, краеведения и спорта».

Инвентарь и оборудование: карта, карточки с подсказками и заданиями, шляпа, туристские веревки, 10 фишек, 2 мяча, санки -10 шт, сундук, стул, лопата, компас, бутылка, замок с ключами, карточка sos знаков, музыкальное оборудование.

Количество участников – 20, разделенных на команды по 10 человек.

Продолжительность – 2 ч.

Описание

Квест проводится по этапам, которые команды проходят в определенном порядке, начиная свое движение с разных этапов. Этапы расположены по всему зданию и территории. Перед началом команды выстраиваются в холле и получают инструктаж о правилах прохождения квеста.

Ведущий: Время бежит все вперед и вперед,

Вот на пороге стоит Новый Год.

Праздник пора начинать нам, друзья

Но видимо, приключилась беда!!!!

Время у нас не бежит никуда!!!!

Ребята посмотрите на стене, это же письмо то Деда Мороза

На стене висит письмо Деда Мороза. Ведущий открывает и читает:

Здравствуйте, мои ребятки, я Дедушка Мороз!

С нами приключилась большая беда!

Пираты похитили стрелки от часов и Новый год не наступит, так как время остановилось...

Просим вас стрелки мы отыскать,

Чтоб Новый год могли мы встречать.

Вернуть их будет нелегко.
Помочь вам может волшебство. С уважением, Ваш Дедушка Мороз!

Выходят 2 пирата:

1 Пират: Праздник решили без нас провести?

Вам Новый год ни за что не спасти.

Мы вас всех в лес сейчас заведём

И все следы за собой заметем.

2 Пират: Да, да, да...я хочу поплясать

Но Новый год не хочу я встречать.

Давай мы всех в царство свое позовём

И испытанье для вас проведём.

Вы готовы, тогда вам нужно стать всем пиратами (всем участникам раздаются пиратские косынки, которые завязывают на шею)

Ведущий: Вот ребята, сколько вас!

Все пираты - просто класс!

Кто играть то с нами будет?

Кто нам карту раздобудет?

Карта ценная - 12 частей

Все мечтаем лишь о ней!

Ведь карта к стрелкам приведет!

И вновь наступит новый год!

Ведущий: Вам предстоит сейчас поиски по всему периметру двора и здания с целью – найти 12 частей пиратской карты, при этом выполнять задания, которые приготовили пираты, Когда вы соберёте карту, вы найдете стрелки от часов, вам нужно будет стрелки вернуть на часы.

А теперь все вместе и громко скажем наш пиратский девиз:

Мы, пираты, молодцы, умные, спортивные

На все руки мастера и, конечно сильные.

Ведущий: Удачи мы желаем вам!

1. Первое задание отгадать загадку:

«Пришла из сказки к нам она волшебной

Имеет свойство эта вещь вдруг ПРОПАДАТЬ!

Ну, если вы загляните к ней внутрь

Она вам может что-то показать.

(Шапка невидимка).

Участникам дается шапка с подсказкой, где написано следующие задание: **«Не разбудив паука и не задев паутину, дружно должны пройти вы».**

2. Этап Паутина: «Не разбудив паука и не задев паутину, дружно должны пройти вы».

На этапе паутина участники должны в тишине пройти, взявшись за руки, не задев собой натянутой ленты. Выполнив задание, участники получают подсказку следующего этапа

Меткость-среди качеств главных

В этом деле для пиратов.

Больше выстрелов исправных-

Крепче слава бородатых.

Прочитав подсказку, должны отгадать, что это стрельба.

3. Этап «Стрельба»: Участникам даются фишки и 2 мяча, команда выбирает человека, который с



завязанными глазами должен мячом попасть во все фишки. Выполнив задание, команда получает подсказку «**Дойти до цели, доверившись капитану**».

4. Этап «Веревочка капитана»: Участники с завязанными глазами, взявшись за руки, должны пройти маршрут, по которому ведет капитан. Дойдя до конца маршрута, команда увидит подсказку. **Мы–пираты! Храбрецы! Ставим парус и палим из пушек! Мы на свете всех сильнее! Строим флот мы из саней!**

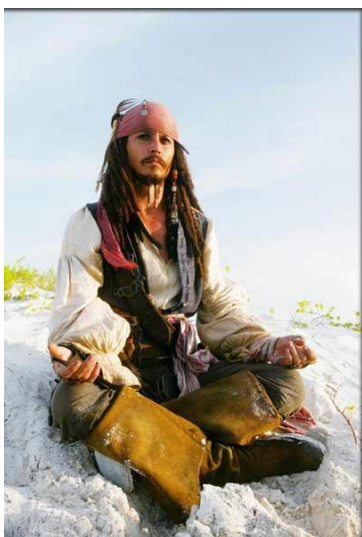
5. Этап «Пиратский корабль»: Команда при помощи санок строит флот и все участники размещаются на нем. Пират загадывает слово и шепчет его первому игроку так, чтоб не услышали, остальные участники. Первый шепчет на ухо второму игроку, то что удалось услышать. Второй передает слово третьему и т.д. по цепочке. Последний игрок громко в слух называет то, что услышит. Слова: **(на абордаж, отдать швартовый, флаг опустить)**. Капитан опускает флаг и находит там задание: **На корабле скромны, уютны жилища моряков ... (каюты)**

6. Этап «Каюта пиратов»

Первая загадка спрятана на стене в каюте-беседке, ее ответ это предмет на котором написана следующая загадка. И так со всеми загадками.

С добычею богатою,
Плывет пират на корабле.
Деньги, драгоценности
Он прячет в ... **(Сундук)**.

Где вода из года в год
Не бежит и не течет,
Не поет и не журчит.
А всегда столбом стоит **(Колодец)**
Спинка есть, четыре ножки,
Не собака и не кошка **(Стул)**
Железный нос – в землю врос!
Роет, копает – клад добывает! **(Лопата)**
Если со мной подружиться-
В походе не заблудишься. **(Компас)**
Продается в ней вода,
Не прольется никогда,
Мы прикрутим к ней поилку
И возьмем в поход. **(Бутылка)**
В бутылке команда находит фото Джека Воробья и задание:



**Когда пиратский трюм найдете
В кромешную вы тьму попадете
Старый пират будет ждать
Заданье следующее отдать.**

7. Этап «Пиратский трюм» На этапе команда должна открыть дверь помещения, подобрав из множества ключей нужный ключ, который подходит к замку, открыть его и по натянутой веревке в темноте пройти всей команде. Когда команда дойдет до конца веревки, включается свет, где их ждет пират с заданием: **В час когда корабль разбитый тонет, услышьте нас на суше, наш SOS....**

8. Этап Sos знаки: Участникам дается карточка с изображением знаков, капитан при помощи знаков показывает буквы т, а команда должна отгадать название зашифрованного следующего этапа (**Пиратский трап-лестница**).

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Э
Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	Ю
У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Я

9. Этап «Пиратский трап»: Посчитать ступеньки и полученное число(24) умножить на 13 любимое число пиратов, потом это число умножить на 1000 чертей и разделить на число океанов.

$$24 \times 13 \times 1000 : 4 = 78000$$

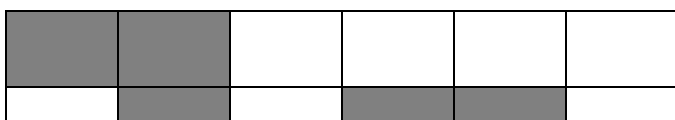
За правильный ответ команде даётся подсказка на следующий этап:

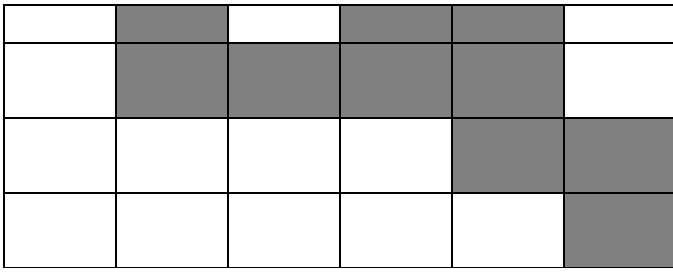
**Расправляйте спину,
Не жалейте стоп,
Отправляйтесь на флешмоб.**

10. Этап «Пиратский флешмоб»: Пираты очень любят танцевать, Команда должна дружно и весело исполнить танец, который показывает пират. Исполнив танец, команда получает подсказку: **Жизнь, как лабиринт-никогда не знаешь, что ждет тебя за следующим поворотом, но точно знаешь, что выход есть.**

11. Этап «Лабиринт»: Все участники команды проходят заданный лабиринт. Справившись с заданием, команда получает последнюю подсказку:

**Мы, пираты, молодцы, умные, спортивные
На все руки мастера и, конечно сильные
А танцуем от души,
Быстро к елке поспеши.**





Участники собирают из полученных частей карту, в награду получают стрелки от часов, часы идут вперед и наступает новый год....